

Część I – Zakup mobilnej pracowni komputerowej dla Szkoły Podstawowej w Rzezycy**Lista sprzętu:****1. Tablet – 26 szt.**

Przenośna jednostka osobista wraz z systemem operacyjnym,

Przekątna ekranu (min)	10` 1”FHD
Rozdzielczość ekranu (min)	1280 x 800 pikseli
System operacyjny	
Procesor lub równoważny	Intel ® Celeron N4020, 2 rdzenie
Pamięć RAM (min)	4GB DDR3 RAM +
Pamięć (min)	128 GB Flash
Aparat	przód 2 mpx, tył 2 mpx
Bateria(min)	3000 mAh
Dodatkowe	USB typu C, USB 3.0, micro USB, mini HDMI, micro SD, Jack 3,5mm
Akcesoria	klawiatura, ładowarka
Gwarancja(min)	24 miesiące

Urządzenia uruchomione i wstępnie skonfigurowane wg. potrzeb zamawiającego.

Zamawiający ma na myśli uruchomienie i zaktualizowanie do stanu bieżącego urządzeń, pobranie wszelkich aktualizacji i zainstalowanie

2. Szafka do przechowywania i ładowania tabletów – 1 szt.

Szafka mobilna przeznaczona do przechowywania i ładowania tabletów/laptopów wyposażona w:

- Pojemność: 30 laptopów/tabletów do 15,6”;
- Ładowanie sekwencyjne, zabezpieczenia przeciwprzepięciowe;
- Zamknięcie na klucz;
- Wbudowany organizer kabli;
- Wysuwane szuflady z urządzeniami;
- Schowki na zasilacze;
- Gumowe kółka z blokadą;
- Uchwyty ułatwiające przewożenie;
- gwarancja (min) – 24 miesiące.

UG-RO.271.13.2023.JK

3. Router gwarantujący sieć bezprzewodową – 1szt.

Funkcje urządzenia:

- wbudowany modem LTE;
- transmisja danych : EDGE, GPRS, HSPA, HSPA+, LTE, UMTS;
- złącza: RJ45(LAN/WAN) oraz RJ45;
- wbudowany punkt dostępowy Wi-Fi;
- możliwość podłączenia anteny zewnętrznej;
- Gwarancja(min) – 24 miesiące

4. Oprogramowanie

L.p.	Rodzaj pomocy dydaktycznej	Opis
1.	<u>Program z multimedialnymi pomocami dydaktycznymi do fizyki dla klas 7-8</u>	<p><u>Program powinien zawierać :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • minimum 35 lekcji z zakresu fizyki wraz z testami i ćwiczeniami, • gry dydaktyczne • plansze interaktywne wraz z przewodnikiem do aktywizacji klasy, • wersja online & offline • bezterminowa licencja dla co najmniej 3 nauczycieli • możliwość pobrania i instalacji na co najmniej 6 urządzeniach (komputer, tablet) <p><u>Przykładowe zagadnienia, opracowane w programie:</u> Zjawiska cieplne, Ruch drgający i fale, Elektrostatyka, Energia, Fale elektromagnetyczne, Hydrostatyka i aerostatyka, Magnetyzm, Optyka, Prąd elektryczny, Ruch, Siły, Właściwości materii, Świat fizyki.</p>
2.	<u>Aplikacja edukacyjna z zakresu biologii człowieka</u>	<p><u>Aplikacja powinna zawierać opracowanie następujących co najmniej 10 zagadnień z zakresu biologii człowieka. Przykładowe zagadnienia:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Komórka, • układ oddechowy, • układ hormonalny, • skóra, • układ limfatyczny, • układ nerwowy, • przegląd budowy ciała, • serce i układ krwionośny,

UG-RO.271.13.2023.JK

		<ul style="list-style-type: none"> • układ szkieletowy, • układ rozrodczy, • narząd zmysłów, • układ mięśniowy, • układ pokarmowy, • układ moczowy. <p>Możliwość wykorzystywania zakupionej licencji na wszystkich szkolnych komputerach i tabletach.</p>
3.	<p><u>Program z multimedialnymi pomocami dydaktycznymi do biologii dla klas 5-8</u></p>	<p><u>Program powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • minimum 35 lekcji z zakresu biologii wraz z testami i ćwiczeniami, • gry dydaktyczne • plansze interaktywne wraz z przewodnikiem do aktywizacji klasy, • wersja online & offline • bezterminowa licencja dla co najmniej 3 nauczycieli • możliwość pobrania i instalacji na co najmniej 6 urządzeniach (komputer, tablet) <p><u>Przykładowe zagadnienia, opracowane w programie:</u> Biologia jako nauka, Ekologia i ochrona środowiska, Budowa i funkcjonowanie komórki, Chemizm życia, Ewolucja życia, Funkcjonowanie organizmów, Królestwo roślin, Królestwo zwierząt. Bezkręgowce, Królestwo zwierząt. Kręgowce, Organizm człowieka, Genetyka, Bakterie i wirusy, Stan zdrowia i choroby.</p>
4.	<p><u>Program z multimedialnymi pomocami dydaktycznymi do chemii dla klas 7-8</u></p>	<p><u>Program powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • minimum 30 lekcji z zakresu biologii wraz z testami i ćwiczeniami, • gry dydaktyczne • plansze interaktywne wraz z przewodnikiem do aktywizacji klasy, • wersja online & offline • bezterminowa licencja dla co najmniej 3 nauczycieli • możliwość pobrania i instalacji na co najmniej 6 urządzeniach (komputer, tablet) <p><u>Przykładowe zagadnienia, opracowane w programie:</u> Materia, Wewnętrzna budowa materii, Reakcje chemiczne, Gazy, Roztwory</p>

UG-RO.271.13.2023.JK

		wodne, Kwasy, Wodorotlenki, Sole, Węglowodory, Pochodne węglowodorów, Organiczne związki chemiczne o znaczeniu biologicznym (białka, cukry, tłuszcze)
5.	<u>Program z multimedialnymi pomocami dydaktycznymi do matematyki dla klas 4-8</u>	<p><u>Program powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ● minimum 90 lekcji z zakresu biologii wraz z testami i ćwiczeniami, ● gry dydaktyczne ● plansze interaktywne wraz z przewodnikiem do aktywizacji klasy, ● wersja online & offline ● bezterminowa licencja dla co najmniej 3 nauczycieli ● możliwość pobrania i instalacji na co najmniej 6 urządzeniach (komputer, tablet) <p><u>Przykładowe zagadnienia, opracowane w programie:</u> Liczby naturalne, Rachunki pisemne, Liczby dodatnie i ujemne, Liczby całkowite, Ułamki zwykłe, Ułamki dziesiętne, Liczby naturalne i ułamki, Liczby wymierne, Procenty, Potęgi, Pierwiastki, Wyrażenia algebraiczne, Figury geometryczne, Pola figur, Równania liniowe, Prędkość, droga i czas, Wielokąty, Prostopadłościany i sześciany, Figury przystające i symetrie, Graniastosłupy, Ostrosłupy, Statystyka i prawdopodobieństwo.</p>
6.	<u>Aplikacja edukacyjna z zakresu geometrii</u>	<p><u>Funkcje jakie powinna spełniać aplikacja:</u></p> <p>Wykorzystanie funkcji AR (rozszerzonej rzeczywistości) możliwość uwypuklenia dowolnej części modelu w celu bardziej kompleksowej prezentacji, Zoom i obrót 3D modeli w celu bardziej szczegółowego widoku, wbudowana funkcję ślepej mapy w celu przeanalizowania i przetestowania wiedzy uczniów, narzędzie do wyszukiwania zgodnie z nazwą i słowami kluczowymi, możliwość przełączania poszczególnych wersji językowych i wyświetlania kilku języków jednocześnie, funkcję robienia zdjęć w celu stworzenia nieograniczonej liczby obrazków do pomocy naukowych na własne potrzeby, możliwość wpisywania własnych uwag do modeli. Możliwość wykorzystywania zakupionej licencji na</p>

UG-RO.271.13.2023.JK

		wszystkich szkolnych komputerach i tabletach.
7.	<u>Aplikacja edukacyjna z zakresu geologii</u>	<p><u>Funkcje jakie powinna spełniać aplikacja:</u></p> <p>Wykorzystanie funkcji AR (rozszerzonej rzeczywistości) możliwość uwytklenia dowolnej części modelu w celu bardziej kompleksowej prezentacji, Zoom i obrót 3D modeli w celu bardziej szczegółowego widoku, wbudowana funkcję ślepej mapy w celu przeanalizowania i przetestowania wiedzy uczniów, narzędzie do wyszukiwania zgodnie z nazwą i słowami kluczowymi, możliwość przełączania poszczególnych wersji językowych i wyświetlania kilku języków jednocześnie, funkcję robienia zdjęć w celu stworzenia nieograniczonej liczby obrazków do pomocy naukowych na własne potrzeby, możliwość wpisywania własnych uwag do modeli. Możliwość wykorzystywania zakupionej licencji na wszystkich szkolnych komputerach i tabletach.</p>
8.	<u>Program z multimedialnymi pomocami dydaktycznymi do geografii dla klas 7-8</u>	<p><u>Program powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ● minimum 50 lekcji z zakresu biologii wraz z testami i ćwiczeniami, ● gry dydaktyczne ● multimedialny globus oraz mapy Polski, Europy i świata ● plansze interaktywne wraz z przewodnikiem do aktywizacji klasy, ● wersja online & offline ● bezterminowa licencja dla co najmniej 3 nauczycieli ● możliwość pobrania i instalacji na co najmniej 6 urządzeniach (komputer, tablet) <p><u>Przykładowe zagadnienia, opracowane w programie:</u></p> <p>KLASA VII: Położenie i podział administracyjny Polski, Klimat Polski, Rodzaje gleb w Polsce, Rodzaje lasów w Polsce, Rodzaje surowców mineralnych, Gęstość zaludnienia, przyrost naturalny i migracje ludności, Podział gospodarki na sektory, Główne uprawy i zwierzęta hodowlane w Polsce, Walory turystyczne</p>

UG-RO.271.13.2023.JK

		<p>Polski, Różne regiony geograficzne na mapie Polski.</p> <p>KLASA VIII: Środowisko przyrodnicze Azji, Kontrasty społeczne i gospodarcze w Indiach, Bliski Wschód – gospodarka i cechy kulturowe, Klimat strefy międzyzwrotnikowej, Proces pustynnienia w strefie Sahelu, Rolnictwo w Afryce Zachodniej, Ekologiczne skutki wylesiania Amazonii, Rozwój technologii na przykładzie Doliny Krzemowej, Kultura i środowisko Australii, Położenie i środowisko przyrodnicze Antarktydy Multimedialne.</p>
9.	<u>Program multimedialny do nauki języka niemieckiego</u>	<p><u>Funkcje jakie powinien spełniać program:</u></p> <p>Multimedialny program edukacyjny z dostępem online, który powinien zawierać funkcje przydatne do przeciwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia w zakresie gramatyki języka niemieckiego, przeznaczony dla klas 6-8 szkoły podstawowej. Program powinien zawierać zadania i ćwiczenia interaktywne w zakresie rzeczowników, zaimków, czasowników, przyimków, liczebników, szyku zdania oraz słownictwa.</p> <p>Licencja wielostanowiskowa</p>
10.	<u>Kompleksowy program multimedialny do nauki języka angielskiego w szkole podstawowej</u>	<p><u>Funkcje jakie powinien spełniać program:</u></p> <p>Multimedialny program edukacyjny z dostępem online, który powinien zawierać funkcje przydatne do przeciwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia języka angielskiego na poziomie szkoły podstawowej.</p> <p>Program powinien zawierać zadania i ćwiczenia interaktywne z zakresu gramatyki języka angielskiego, w tym części zdania, rzeczowników, zaimków, czasowników, przyimków, spójników, tworzenia pytań, odpowiedzi i negacji, słownictwa, dyktanda, czasy angielskie, następstwo czasów, strony i</p>

UG-RO.271.13.2023.JK

		<p>okresy warunkowe, połączenia przyimkowe i czasowników, ortografia.</p> <p>Licencja wielostanowiskowa</p>
<p>11.</p>	<p><u>Program multimedialny do prowadzenia terapii logopedycznej</u></p>	<p>Program multimedialny z dostępem online, który powinien zapewniać możliwość przeprowadzenia przez nauczyciela wstępnej diagnozy pedagogicznej z orientacyjną oceną gotowości szkolnej oraz oceny ryzyka dysleksji i dyskalkulii.</p> <p>Program powinien być wyposażony w test prediagnostyczny dzięki któremu możliwa będzie ocena czy dziecko posługuje się komputerem na tyle sprawnie, aby uczestniczyć w multimedialnej terapii.</p> <p>Program powinien ponadto umożliwiać śledzenie postępów terapii w drodze porównywania kolejnych diagnoz.</p> <p><u>Szczegółowe elementy terapii logopedycznej, które powinien zawierać program:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • szereg szumiący (poziom łatwy, średni, trudny) • szereg syczący (poziom łatwy, średni, trudny) • szereg ciszący (poziom łatwy, średni, trudny) • różnicowanie szeregów • artykulacja głosek r, k, g • dźwięczność (mowa bezdźwięczna – poziom łatwy, średni, trudny) • słuch fonematyczny • skuteczna terapia jąkanie (echo korektor) • różnicowanie szeregów (poziom łatwy, średni, trudny) • badanie mowy – umożliwia zdiagnozowanie budowy i sprawności narządów mowy • ćwiczenia do nauki i utrwalania kształtów liter (grafomotoryka) • ćwiczenia interaktywne • poradnik metodyczny • słuchawki z mikrofonem

UG-RO.271.13.2023.JK

		<ul style="list-style-type: none"> • zestaw labiogramów • karty do ćwiczeń słuchu fonemowego • plansze sytuacyjne <p>Licencja otwarta dla placówki edukacyjnej.</p>
12.	<u>Program do terapii dzieci z autyzmem</u>	<p>Program multimedialny z dostępem online, który powinien zawierać zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi. Program powinien zawierać interaktywne ćwiczenia w zakresie rozumienia i naśladowania mowy oraz mowy w kontekście społecznym. Program powinien pozwalać na jego wykorzystanie na zajęciach rewalidacyjnych, terapeutycznych i dydaktycznych prowadzonych indywidualnie lub w małych grupach.</p> <p>Licencja bezterminowa.</p>
13.	<u>Program multimedialny zawierający interaktywne gry logopedyczne</u>	<p>Interaktywny program multimedialny, który powinien zawierać zestaw gier sterowanych głosem, do wykorzystania na zajęciach z dziećmi z zaburzeniami słuchu i zaburzeniami poznawczymi.</p> <p>Program powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> • program multimedialny na pendrive, • profesjonalny mikrofon, • przewodnik metodyczny zawierający propozycje scenariuszy zajęć oraz zestawy tekstów terapeutycznych • co najmniej 20 gier wspomagających nabywanie umiejętności operowania cechami dźwięku. <p>Program powinien zapewniać możliwość współpracy z tablicą interaktywną.</p>

UG-RO.271.13.2023.JK

14.	<p><u>Logopedyczny program multimedialny do nauki czytania</u></p>	<p>Interaktywny program multimedialny, który powinien stanowić pomoc i uatrakcyjnienie w nauce czytania oraz w terapii logopedycznej.</p> <p>Program powinien zawierać:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zestaw co najmniej 400 ćwiczeń do nauki czytania, • zestaw co najmniej 700 ekranów interaktywnych do nauki czytania, • zestaw co najmniej 10 ćwiczeń kształtujących w sposób praktyczny umiejętność czytania wyrazów, • podręcznik metodyczny i scenariusze zajęć. • Program powinien być zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami. <p>Program powinien pozwalać na wykorzystanie go na zajęciach dydaktycznych, dydaktyczno-wyrównawczych, logopedycznych, zajęciach terapii pedagogicznej i innych mających na celu wspomaganie nauki czytania..</p> <p>Licencja bezterminowa.</p>
-----	---	---

5. Stanowisko dla osób niepełnosprawnych – 1 szt.

Przenośna jednostka osobista wraz z systemem operacyjnym, bezprzewodowy przycisk ułatwiający dostęp do laptopa;

Przekątna ekranu (min)	10`1”FHD
Rozdzielczość ekranu (min)	1280 x 800 pikseli
System operacyjny	
Procesor	Intel ® Celeron N4020, 2 rdzenie
lub równoważny	
Pamięć RAM (min)	4GB DDR3 RAM +
Pamięć (min)	128 GB Flash
Aparat	przód 2 mpx, tył 2 mpx
Bateria(min)	3000 mAh
Dodatkowe	USB typu C, USB 3.0, micro
	USB, mini HDMI, micro SD, Jack 3,5mm
Akcesoria	klawiatura, ładowarka
Gwarancja(min)	24 miesiące

UG-RO.271.13.2023.JK

Przycisk służący do bezprzewodowej obsługi urządzeń elektronicznych i aplikacji działających na IOS, OS X, Windows i Android, dla osób z niepełnosprawnością ruchową lub intelektualną, a także ułatwi obsługę różnego rodzaju sprzętów i oprogramowani edukacyjnych oraz wspomagających komunikację.

Zamawiający ma na myśli Tablet lub laptop z dodatkowym przyciskiem służącym do bezprzewodowej obsługi urządzeń elektronicznych ułatwiający pracę osobie niepełnosprawnej ruchowo i intelektualnie. Urządzenie ma pozwalać osobie niepełnosprawnej przełączać np. slajdy, włączać muzykę filmy itp. Przycisk jest podłączany za pomocą m.in. Bluetooth.

Urządzenie uruchomione i wstępnie skonfigurowane wg. potrzeb zamawiającego.

Zamawiający ma na myśli uruchomienie i zaktualizowanie do stanu bieżącego urządzeń, pobranie wszelkich aktualizacji i zainstalowanie

Część II – Zakup mobilnej pracowni komputerowej dla Szkoły Podstawowej w Rzeczycy, filia w Sadykierzu.

Lista sprzętu:

6. Tablet – 26 szt.

Przenośna jednostka osobista wraz z systemem operacyjnym,

Przekątna ekranu (min)	10`1”FHD
Rozdzielczość ekranu (min)	1280 x 800 pikseli
System operacyjny	
Procesor	Intel ® Celeron N4020, 2 rdzenie
lub równoważny	
Pamięć RAM (min)	4GB DDR3 RAM +
Pamięć (min)	128 GB Flash
Aparat	przód 2 mpx, tył 2 mpx
Bateria(min)	3000 mAh
Dodatkowe	USB typu C, USB 3.0, micro
	USB, mini HDMI, micro SD, Jack 3,5mm
Akcesoria	klawiatura, ładowarka
Gwarancja(min)	24 miesiące

Urządzenia uruchomione i wstępnie skonfigurowane wg. potrzeb zamawiającego.

Zamawiający ma na myśli uruchomienie i zaktualizowanie do stanu bieżącego urządzeń, pobranie wszelkich aktualizacji i zainstalowanie

UG-RO.271.13.2023.JK

7. Szafka do przechowywania i ładowania tabletów – 1 szt.

Szafka mobilna przeznaczona do przechowywania i ładowania tabletów/laptopów wyposażona w:

- Pojemność: 30 laptopów/tabletów do 15,6”;
- Ładowanie sekwencyjne, zabezpieczenia przeciwprzepięciowe;
- Zamknięcie na klucz;
- Wbudowany organizator kabli;
- Wysuwane szuflady z urządzeniami;
- Schowki na zasilacze;
- Gumowe kółka z blokadą;
- Uchwyty ułatwiające przewożenie;
- gwarancja (min) – 24 miesiące.

8. Router gwarantujący sieć bezprzewodową – 1szt.

Funkcje urządzenia:

- wbudowany modem LTE;
- transmisja danych : EDGE, GPRS, HSPA, HSPA+, LTE, UMTS;
- złącza: RJ45(LAN/WAN) oraz RJ45;
- wbudowany punkt dostępowy Wi-Fi;
- możliwość podłączenia anteny zewnętrznej;
- Gwarancja(min) – 24 miesiące

9. Oprogramowanie

L.p.	Nazwa Programu	Opis
1.	<u>Aplikacja edukacyjna z zakresu biologii człowieka</u>	<p><u>Aplikacja powinna zawierać opracowanie następujących co najmniej 10 zagadnień z zakresu biologii człowieka. Przykładowe zagadnienia:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Komórka, • układ oddechowy, • układ hormonalny, • skóra, • układ limfatyczny, • układ nerwowy, • przegląd budowy ciała, • serce i układ krwionośny, • układ szkieletowy, • układ rozrodczy, • narząd zmysłów, • układ mięśniowy, • układ pokarmowy,

UG-RO.271.13.2023.JK

		<ul style="list-style-type: none"> układ moczowy. <p>Możliwość wykorzystywania zakupionej licencji na wszystkich szkolnych komputerach i tabletach.</p>
2.	<p><u>Kompleksowy pakiet programów do nauki matematyki i geometrii w szkole podstawowej</u></p>	<p>Pakiet multimedialnych i interaktywnych programów zawierający przykłady, zadania i ćwiczenia w zakresie matematyki i geometrii w szkole podstawowej. <u>W zakresie matematyki powinien zawierać co najmniej:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> dodawanie odejmowanie mnożenie dzielenie kolejność wykonywania działań porównywanie liczb tabele jednostki wartość wyrażenia potęgowanie wyrażeń działania na wyrażeniach ułamki algebraiczne równania procenty, wielkości proporcjonalne, proporcje. <p><u>W zakresie geometrii pakiet powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ćwiczenia i zadania konstrukcyjne w zakresie poszczególnych figur geometrycznych (trójkąty, czworokąty, okrąg, styczne okręgu) ćwiczenia i zadania w zakresie obliczeń i pomiarów, w tym: figury i bryły, jednostki miar, kąty, pola i obwody, objętości i powierzchnie, trójkąty prostokątne). <p>Licencja wielostanowiskowa</p>
3.	<p><u>Aplikacja edukacyjna z zakresu geometrii</u></p>	<p><u>Funkcje jakie powinna spełniać aplikacja:</u></p> <p>Wykorzystanie funkcji AR (rozszerzonej rzeczywistości) możliwość uwypuklenia dowolnej części modelu w celu bardziej kompleksowej prezentacji, Zoom i obrót 3D modeli w celu bardziej szczegółowego</p>

UG-RO.271.13.2023.JK

		<p>widoku, wbudowana funkcję ślepej mapy w celu przeanalizowania i przetestowania wiedzy uczniów, narzędzie do wyszukiwania zgodnie z nazwą i słowami kluczowymi, możliwość przełączania poszczególnych wersji językowych i wyświetlania kilku języków jednocześnie, funkcję robienia zdjęć w celu stworzenia nieograniczonej liczby obrazków do pomocy naukowych na własne potrzeby, możliwość wpisywania własnych uwag do modeli. Możliwość wykorzystywania zakupionej licencji na wszystkich szkolnych komputerach i tabletach.</p>
4.	<p><u>Aplikacja edukacyjna z zakresu geologii</u></p>	<p><u>Funkcje jakie powinna spełniać aplikacja:</u></p> <p>Wykorzystanie funkcji AR (rozszerzonej rzeczywistości) możliwość uwypuklenia dowolnej części modelu w celu bardziej kompleksowej prezentacji, Zoom i obrót 3D modeli w celu bardziej szczegółowego widoku, wbudowana funkcję ślepej mapy w celu przeanalizowania i przetestowania wiedzy uczniów, narzędzie do wyszukiwania zgodnie z nazwą i słowami kluczowymi, możliwość przełączania poszczególnych wersji językowych i wyświetlania kilku języków jednocześnie, funkcję robienia zdjęć w celu stworzenia nieograniczonej liczby obrazków do pomocy naukowych na własne potrzeby, możliwość wpisywania własnych uwag do modeli. Możliwość wykorzystywania zakupionej licencji na wszystkich szkolnych komputerach i tabletach.</p>
5.	<p><u>Program multimedialny do nauki języka niemieckiego</u></p>	<p><u>Funkcje jakie powinien spełniać program:</u></p> <p>Multimedialny program edukacyjny z dostępem online, który powinien zawierać funkcje przydatne do przeciwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia w zakresie gramatyki języka niemieckiego, przeznaczony dla klas 6-8 szkoły podstawowej. Program powinien zawierać zadania i ćwiczenia interaktywne w zakresie rzeczowników, zaimków,</p>

UG-RO.271.13.2023.JK

		<p>czasowników, przyimków, liczebników, szyku zdania oraz słownictwa.</p> <p>Licencja wielostanowiskowa</p>
6.	<p><u>Kompleksowy program multimedialny do nauki języka angielskiego w szkole podstawowej</u></p>	<p><u>Funkcje jakie powinien spełniać program:</u></p> <p>Multimedialny program edukacyjny z dostępem online, który powinien zawierać funkcje przydatne do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia języka angielskiego na poziomie szkoły podstawowej.</p> <p>Program powinien zawierać zadania i ćwiczenia interaktywne z zakresu gramatyki języka angielskiego, w tym części zdania, rzeczowników, zaimków, czasowników, przyimków, spójników, tworzenia pytań, odpowiedzi i negacji, słownictwa, dyktanda, czasy angielskie, następstwo czasów, strony i okresy warunkowe, połączenia przyimkowe i czasowników, ortografia.</p> <p>Licencja wielostanowiskowa</p>
7.	<p><u>Program multimedialny do prowadzenia terapii logopedycznej</u></p>	<p>Program multimedialny z dostępem online, który powinien zapewniać możliwość przeprowadzenia przez nauczyciela wstępnej diagnozy pedagogicznej z orientacyjną oceną gotowości szkolnej oraz oceny ryzyka dysleksji i dyskalkulii.</p> <p>Program powinien być wyposażony w test prediagnostyczny dzięki któremu możliwa będzie ocena czy dziecko posługuje się komputerem na tyle sprawnie, aby uczestniczyć w multimedialnej terapii.</p> <p>Program powinien ponadto umożliwiać śledzenie postępów terapii w drodze porównywania kolejnych diagnoz.</p> <p><u>Szczegółowe elementy terapii logopedycznej, które powinien zawierać program:</u></p>

UG-RO.271.13.2023.JK

		<ul style="list-style-type: none"> • szereg szumiący (poziom łatwy, średni, trudny) • szereg syczący (poziom łatwy, średni, trudny) • szereg ciszący (poziom łatwy, średni, trudny) • różnicowanie szeregów • artykulacja głosek r, k, g • dźwięczność (mowa bezdźwięczna – poziom łatwy, średni, trudny) • słuch fonematyczny • skuteczna terapia jąkanie (echo korektor) • różnicowanie szeregów (poziom łatwy, średni, trudny) • badanie mowy – umożliwia zdiagnozowanie budowy i sprawności narządów mowy • ćwiczenia do nauki i utrwalania kształtów liter (grafomotoryka) • ćwiczenia interaktywne • poradnik metodyczny • słuchawki z mikrofonem • zestaw labiogramów • karty do ćwiczeń słuchu fonemowego • plansze sytuacyjne <p>Licencja otwarta dla placówki edukacyjnej.</p>
8.	<p><u>Program do terapii dzieci z autyzmem</u></p>	<p>Program multimedialny z dostępem online, który powinien zawierać zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi. Program powinien zawierać interaktywne ćwiczenia w zakresie rozumienia i naśladowania mowy oraz mowy w kontekście społecznym. Program powinien pozwalać na jego wykorzystanie na zajęciach rewalidacyjnych, terapeutycznych i dydaktycznych prowadzonych indywidualnie lub w małych grupach.</p> <p>Licencja bezterminowa.</p>

UG-RO.271.13.2023.JK

9.	<u>Program multimedialny zawierający interaktywne gry logopedyczne</u>	<p>Interaktywny program multimedialny, który powinien zawierać zestaw gier sterowanych głosem, do wykorzystania na zajęciach z dziećmi z zaburzeniami słuchu i zaburzeniami poznawczymi.</p> <p>Program powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none">• program multimedialny na pendrive,• profesjonalny mikrofon,• przewodnik metodyczny zawierający propozycje scenariuszy zajęć oraz zestawy tekstów terapeutycznych• co najmniej 20 gier wspomagających nabywanie umiejętności operowania cechami dźwięku. <p>Program powinien zapewniać możliwość współpracy z tablicą interaktywną.</p>
10.	<u>Logopedyczny program multimedialny do nauki czytania</u>	<p>Interaktywny program multimedialny, który powinien stanowić pomoc i uatrakcyjnienie w nauce czytania oraz w terapii logopedycznej.</p> <p>Program powinien zawierać:</p> <ul style="list-style-type: none">• zestaw co najmniej 400 ćwiczeń do nauki czytania,• zestaw co najmniej 700 ekranów interaktywnych do nauki czytania,• zestaw co najmniej 10 ćwiczeń kształtujących w sposób praktyczny umiejętność czytania wyrazów,• podręcznik metodyczny i scenariusze zajęć.• Program powinien być zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami. <p>Program powinien pozwalać na wykorzystanie go na zajęciach dydaktycznych, dydaktyczno-wyrównawczych, logopedycznych, zajęciach terapii pedagogicznej i innych mających na celu wspomaganie nauki czytania..</p> <p>Licencja bezterminowa.</p>

UG-RO.271.13.2023.JK

10. Stanowisko dla osób niepełnosprawnych – 1 szt.

Przenośna jednostka osobista wraz z systemem operacyjnym, bezprzewodowy przycisk ułatwiający dostęp do laptopa;

Przekątna ekranu (min)	10`1”FHD
Rozdzielczość ekranu (min)	1280 x 800 pikseli
System operacyjny	
Procesor	Intel ® Celeron N4020, 2 rdzenie
lub równoważny	
Pamięć RAM (min)	4GB DDR3 RAM +
Pamięć (min)	128 GB Flash
Aparat	przód 2 mpx, tył 2 mpx
Bateria(min)	3000 mAh
Dodatkowe	USB typu C, USB 3.0, micro
	USB, mini HDMI, micro SD, Jack 3,5mm
Akcesoria	klawiatura, ładowarka
Gwarancja(min)	24 miesiące

Przycisk służący do bezprzewodowej obsługi urządzeń elektronicznych i aplikacji działających na IOS, OS X, Windows i Android, dla osób z niepełnosprawnością ruchową lub intelektualną, a także ułatwi obsługę różnego rodzaju sprzętów i oprogramowani edukacyjnych oraz wspomagających komunikację.

Zamawiający ma na myśli Tablet lub laptop z dodatkowym przyciskiem służącym do bezprzewodowej obsługi urządzeń elektronicznych ułatwiający pracę osobie niepełnosprawnej ruchowo i intelektualnie. Urządzenie ma pozwalać osobie niepełnosprawnej przełączać np. slajdy, włączać muzykę filmy itp. Przycisk jest podłączany za pomocą m.in. Bluetooth.

Urządzenie uruchomione i wstępnie skonfigurowane wg. potrzeb zamawiającego.

Zamawiający ma na myśli uruchomienie i zaktualizowanie do stanu bieżącego urządzeń, pobranie wszelkich aktualizacji i zainstalowanie